# REQUISITI PROGETTO SO

1. Il processo master genera la scacchiera di dimensioni fissate, poi genera i processi giocatore e attende che i processi giocatore abbiano piazzato le loro pedine.
2. Le pedine vengono inserite dai processi giocatore ad inizio round PRIMA che vengano posizionate le bandierine. Le pedine vengono posizionate in una cella libera (random ?) UNA ALLA VOLTA e a TURNO per ogni giocatore. La posizione delle pedine deve essere subito riferita alle altre pedine e a tutti i giocatori.